

**STUDIEVOORTGANGSNORMEN  
GAME DEVELOPER – GAME PROGRAMMER**

*Bijlage behorende bij de Onderwijsovereenkomst van de student als bedoeld in artikel 8.1.3 van de wet educatie en beroepsonderwijs.*

Naam opleiding	<b>Game developer – game programmer</b>	Kwalificatie	<b>Software developer</b>
Leerjaar	<b>1 (vier perioden)</b>	Crebonummer	<b>25604</b>
Schooljaar	<b>2021-2022</b>	Niveau	<b>4</b>
Lesgroep	<b>1GD</b>	Studieduur	<b>4</b>

De volgende voorwaarden zijn van toepassing voor een **positief** bindend studieadvies:

- Het behalen van een voldoende bij 75% van alle vakken.
- Inhoud van vakken kan variëren, we rekenen altijd met 75% voldoende.
- Zijn er meerdere cijfers in een periode gehaald voor 1 vak, dan wordt het cijfer bepaald op basis van het gewogen gemiddelde.

**PERIODE 1: 75% SAMEN IS VOLDOENDE (3 VAN DE 4 VAKKEN)**

Beroepsgerichte vakken		Overige vakken	
1	Beroepsgericht 1.1	3	Loopbaan 1
2	Beroepsgericht 1.2	4	B-AVO 1

**PERIODE 2: 75% SAMEN IS VOLDOENDE (6 VAN DE 8 VAKKEN)**

Beroepsgerichte vakken		Overige vakken	
5	Beroepsgericht 2.1	7	Loopbaan 2
6	Beroepsgericht 2.2	8	B-AVO 2

**PERIODE 3: 75% SAMEN IS VOLDOENDE (9 VAN DE 12 VAKKEN)**

Beroepsgerichte vakken		Overige vakken	
9	Beroepsgericht 3.1	11	Loopbaan 3
10	Beroepsgericht 3.2	12	B-AVO 3

**STUDIEVOORTGANGSNORMEN  
GAME DEVELOPER – GAME PROGRAMMER**

*Bijlage behorende bij de Onderwijsovereenkomst van de student als bedoeld in artikel 8.1.3 van de wet educatie en beroepsonderwijs.*

**PERIODE 4: 75% SAMEN IS VOLDOENDE (12 VAN DE 16 VAKKEN)**

**Beroepsgerichte vakken**

13 Beroepsgericht 4.1

14 Beroepsgericht 4.2

**Overige vakken**

15 Loopbaan 4

16 B-AVO 4