

Opleiding : **Game developer – Game programmer**  
 Kwalificatie : Gamedeveloper (niveau 4 / BOL / studieduur 4 jaar)  
 Crebo : 25188  
 Kwalificatiedossier : 23088 Applicatieontwikkeling  
 Schooljaren : 2019-2020, 2020-2021, 2021-2022, 2022-2023

De Onderwijs en Examenregeling Cohort 1920 (OER) is te vinden op de internetsite van het Grafisch Lyceum Utrecht ([oer.gluweb.nl](http://oer.gluweb.nl)).

Toelichting op de keuzedelen is te vinden op [oer.gluweb.nl](http://oer.gluweb.nl).

Een schooljaar is verdeeld in 4 periodes van 9 of 10 onderwijsweken.

De uitlijningen zijn aangepast omdat er vanaf schooljaar 2019-2020 ook online onderwijs is aangeboden. Met ingang van schooljaar 2020-2021 wordt in het onderwijsprogramma een combinatie van online en fysiek onderwijs aangeboden. Wat online en offline wordt aangeboden, wordt binnen de opleiding gecommuniceerd.

Deze aangepaste uitlijning heeft betrekking op de schooljaren 2020-2021, 2021-2022 en 2022-2023.

**Legenda :**

- Beroepsspecifieke vakken
- Nederlands, Rekenen en Engels
- Keuzedeel voor alle studenten van de opleiding of, indien 'Corridor' vermeld, keuze uit een breed palet keuzedelen
- Keuzedeel keuze uit meerdere keuzedelen
- LB (Loopbaan en Burgerschap)
- BPV (beroepspraktijkvorming = stage)
- Overig (Proeve van bekwaamheid / Introductie / Excursies e.d.)

(xx) Het getal tussen haakjes achter een vak geeft een indicatie van de omvang van het vak in klokuren in de betreffende periode. Het werkelijk aantal klokuren zal altijd lager zijn door incidentele lesuitval door feestdagen en studiedagen.

	Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4
Jaar 1	Nederlands (12)	Nederlands (13,5)	Nederlands (15)	Nederlands (13,5)
	Rekenen (16)	Rekenen (18)	Rekenen (20)	Rekenen (18)
	Engels (12)	Engels (13,5)	Engels (15)	Engels (13,5)
	Burgerschap (8)	Burgerschap (9)	Burgerschap (10)	Burgerschap (9)
	Loopbaan (16)	Loopbaan (9)	Loopbaan (10)	Loopbaan (9)
	Project (32)	Project (36)	Project (40)	K0072 Ondernemend gedrag - Project (36)
	Game Design (16)	Game Design (18)	Game Design (20)	K0072 Ondernemend gedrag - Project (18)
	Rapid Prototyping (16)	Rapid Prototyping (18)	Rapid Prototyping (20)	Project (18)
	2D (16)	2D (18)	3D (20)	Project (18)
	Gameplay (28)	Gameplay (31,5)	Gameplay (35)	K0072 Ondernemend gedrag - Project (27)
	Programmeren (28)	Programmeren (31,5)	Programmeren (35)	Programmeren (31,5)
	Engineering (16)	Engineering (18)	Event (5)	Weekproject (18)
	Startproject (24)	Weekproject (18)		
Introductieweek (12)				
Jaar 2	AVO & Loopbaan (12)	AVO & Loopbaan (16)	AVO & Loopbaan (9)	AVO & Loopbaan (13,5)
	Beroepsgericht (36)	AVO (8)	AVO (4)	AVO (6)
	AVO & Loopbaan (4)	Beroepsgericht (60)	Beroepsgericht (30)	Beroepsgericht (45)
	Portfolio (4)	Portfolio (15)	AVO & Loopbaan (18)	Portfolio (10)
	AVO & Loopbaan (16)	AVO & Loopbaan (16)	AVO (8)	Beroepsgericht (5)
	Beroepsgericht (48)	AVO (8)	Beroepsgericht (60)	AVO & Loopbaan (18)
	Portfolio (15)	Beroepsgericht (60)	Portfolio (15)	AVO (8)
		Portfolio (10)	AVO & Loopbaan (13,5)	Beroepsgericht (60)
		Beroepsgericht (10)	AVO (6)	Portfolio (15)
			11 Minimal Prototype Design - Game Audio	Beroepsgericht (5)
Jaar 3	Introductieweek (10)	AVO & Loopbaan (32)	BPV (750)	
	AVO & Loopbaan (4)	AVO (16)		
	AVO (2)	Beroepsgericht (80)		
	Stagevoorbereiding (12)	Stagevoorbereiding (3)		
	AVO & Loopbaan (8)	Beroepsgericht (5)		
	AVO (4)	Corridor A (27) Special Input - Outp		
	Beroepsgericht (16)			
	Stagevoorbereiding (14)			
	AVO & Loopbaan (16)			
	AVO (8)			
	Beroepsgericht (32)			
Portfolio (10)				
Corridor A (24) Special Input - Outp				
Jaar 4	BPV (750)		AVO & Loopbaan (40)	Praktijkexamen (80)
			Beroepsgericht (130)	
			Corridor C (80)	