

Opleiding : **Game Artist**
 Kwalificatie : Mediavormgever (niveau 4 / BOL / studieduur 4 jaar)
 Crebo : 25201
 Kwalificatiedossier : 23095 Mediavormgeving
 Schooljaren : 2019-2020, 2020-2021, 2021-2022, 2022-2023

De Onderwijs en Examenregeling Cohort 1920 (OER) is te vinden op de internetsite van het Grafisch Lyceum Utrecht (oer.gluweb.nl).

Toelichting op de keuzedelen is te vinden op oer.gluweb.nl.

Een schooljaar is verdeeld in 4 periodes van 9 of 10 onderwijsweken.

Legenda :

- Beroepsspecifieke vakken
- Nederlands, Rekenen en Engels
- Keuzedeel voor alle studenten van de opleiding of, indien 'Corridor' vermeld, keuze uit een breed palet keuzedelen
- LB (Loopbaan en Burgerschap)
- BPV (beroepspraktijkvorming = stage)
- Overig (Proeve van bekwaamheid / Introductie / Excursies e.d.)

(xx) Het getal tussen haakjes achter een vak geeft een indicatie van de omvang van het vak in klokuren in de betreffende periode. Het werkelijk aantal klokuren zal altijd lager zijn door incidentele lesuitval door feestdagen en studiedagen.

	Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4
Jaar 1	Nederlands (54)			
	Rekenen (72)			
	Engels (54)			
	Burgerschap (17)		Burgerschap (19)	
	Project (108)			K0072 Ondernemend gedrag - Project (36)
	Game Design (54)			K0072 Ondernemend gedrag - Project (18)
	Game Tech (81)			K0072 Ondernemend gedrag - Project (27)
	2D (108)			
	3D (108)			
	Vormgeven (108)			
	Loopbaan (16)		Loopbaan (28)	
	Introductieweek (12)		Weekproject (18)	
	Startproject (24)		Event (5)	
			Weekproject (18)	
Jaar 2	Nederlands (70)			
	Rekenen (70)			
	Engels (52,5)			
	Burgerschap (8)		Burgerschap (18)	
	Loopbaan (35)			
	Project (32)		Project (36)	
	Ondernemersvaardigheden (16)		Ondernemersvaardigheden (18)	
	Game Tech (16)		Game Tech (18)	
	Vormgeven (16)		Vormgeven (18)	
	2D (16)		2D (18)	
	3D (16)		3D (18)	
	Game Design (16)		Game Design (18)	
	Game Audio (16)		Game Audio (18)	
	Excursie (18)		Weekproject (18)	
	Weekproject (18)			
	Jaar 3	Nederlands (24)		BPV (750)
Rekenen (24)				
Engels (24)				
Loopbaan (16)				
Game Tech (32)				
Stagevoorbereiding (16)				
2D/3D Specialisatie (80)				
Ondernemersvaardigheden (24)				
Project (16)		Project (32)		
Buitenlandreis (24)		Weekproject (18)		
K0901 Gameplay (16)				
K0901 Gameplay - Project (16)				
Corridor A (68)				
Jaar 4		BPV (750)		Nederlands (10)
			Rekenen (10)	
			Engels (10)	
			Loopbaan (10)	
			Vorbereiding PvB (100)	
			Masterclass (30)	
			Corridor C (80)	
			Proeve van Bekwaamheid (80)	