



## STUDIEVOORTGANGSNORMEN EERSTE STUDIEJAAR

CREBO	25201
NAAM OPLEIDING	MEDIAVORMGEVER (GAME ARTIST/GA)
LEERJAAR/SCHOOLJAAR	Leerjaar 1 – Schooljaar 2019-2020
GELDIG VOOR LESGROEP	1GA

### ALGEMEEN:

Voor overgang zijn de voorwaarden als volgt:

Het behalen van een voldoende bij **75% van alle vakken**.

Zijn er meerdere cijfers in een periode gehaald voor 1 vak, dan wordt het cijfer bepaald op basis van het gewogen gemiddelde. Het aantal vakken kan afwijken, we rekenen altijd met 75% voldoende.

**Aanwezigheid** wordt meegewogen voor de overgang naar leerjaar 2.

### PERIODE 1: 75% samen is voldoende (9 van de 12 vakken is voldoende)

Beroepsgerichte vakken	Overige vakken
1. 3D	8. Nederlands
2. 2D	9. Engels
3. Project product	10. Rekenen
4. Project proces	11. Loopbaan
5. GameDesign	12. Burgerschap
6. GameTech	
7. Vormgeven	

### PERIODE 2: 75% samen is voldoende (17 van de 24 vakken is voldoende)

Beroepsgerichte vakken	Overige vakken
13. 3D	20. Nederlands
14. 2D	21. Engels
15. Project product	22. Rekenen
16. Project proces	23. Loopbaan
17. GameDesign	24. Burgerschap
18. GameTech	
19. Vormgeven	

### PERIODE 3: 75% samen is voldoende (26 van de 35 vakken is voldoende)

Beroepsgerichte vakken	Overige vakken
25. 3D	32. Nederlands
26. 2D	33. Engels
27. Project product	34. Rekenen
28. Project proces	35. Loopbaan
29. GameDesign	36. Burgerschap
30. GameTech	
31. Vormgeven	

### PERIODE 4: 75% samen is voldoende (36 van de 48 vakken is voldoende)

Beroepsgerichte vakken	Overige vakken
37. 3D	44. Nederlands
38. 2D	45. Engels
39. Project product	46. Rekenen
40. Project proces	47. Loopbaan
41. GameDesign	48. Burgerschap
42. GameTech	Keuzedeel
43. Vormgeven	

**Bijlage behorende bij de Onderwijsovereenkomst van de student  
als bedoeld in Artikel 8.1.3 van de Wet educatie en beroepsonderwijs.**