



STUDIEVOORTGANGSNORMEN EERSTE STUDIEJAAR

CREBO	25188
NAAM OPLEIDING	GAMEDEVELOPER (GAME PROGRAMMER/GD)
LEERJAAR/SCHOOLJAAR	Leerjaar 1 – Schooljaar 2019-2020
GELDIG VOOR LESGROEP	1GD

ALGEMEEN:

Voor overgang zijn de voorwaarden als volgt:

Het behalen van een voldoende bij **75% van alle vakken**.

Zijn er meerdere cijfers in een periode gehaald voor 1 vak, dan wordt het cijfer bepaald op basis van het gewogen gemiddelde. Het aantal vakken kan afwijken, we rekenen altijd met 75% voldoende.

Aanwezigheid wordt meegewogen voor de overgang naar leerjaar 2.

PERIODE 1: 75% samen is voldoende (10 van de 13 vakken is voldoende)

Beroepsgerichte vakken	Overige vakken
1. Rapid Prototyping	9. Nederlands
2. 2D/3D	10. Engels
3. Project product	11. Rekenen
4. Project proces	12. Loopbaan
5. Game Design	13. Burgerschap
6. Programmeren	
7. Gameplay	
8. Engineering	

PERIODE 2: 75% samen is voldoende (19 van de 26 vakken is voldoende)

Beroepsgerichte vakken	Overige vakken
14. Rapid Prototyping	22. Nederlands
15. 2D/3D	23. Engels
16. Project product	24. Rekenen
17. Project proces	25. Loopbaan
18. Game Design	26. Burgerschap
19. Programmeren	
20. Gameplay	
21. Engineering	

PERIODE 3: 75% samen is voldoende (27 van de 38 vakken is voldoende)

Beroepsgerichte vakken	Overige vakken
27. Rapid Prototyping	34. Nederlands
28. 2D/3D	35. Engels
29. Project product	36. Rekenen
30. Project proces	37. Loopbaan
31. Game Design	38. Burgerschap
32. Programmeren	
33. Gameplay	

PERIODE 4: 75% samen is voldoende (37 van de 51 vakken is voldoende)

Beroepsgerichte vakken	Overige vakken
39. Rapid Prototyping	46. Nederlands
40. 2D/3D	47. Engels
41. Project product	48. Rekenen
42. Project proces	49. Loopbaan
43. GameDesign	50. Burgerschap



44. Programmeren
45. Gameplay

51. Keuzedeel (<i>deelname aan het keuzedeel-examen is voorwaardelijk voor overgang</i>)